

# Karpacki Oddział Straży Granicznej

<https://karpacki.strazgraniczna.pl/ko/aktualnosci/59590,Obywatel-USA-to-10-pasazer-od-poczatku-2024-roku-pr-obujacy-wejsc-na-poklad-samol.html>  
02.07.2024, 01:16

## Obywatel USA to 10 pasażer - od początku 2024 roku - próbujący wejść na pokład samolotu z „wyrzutowym” nadbagażem

---

Justyna Drożdż  
22.03.2024

---

Dziś nad ranem funkcjonariusze Placówki SG w Krakowie-Balicach, w ramach nadzoru nad kontrolą bezpieczeństwa, ujawnili w jednym z bagaży 18 sztuk ostrej amunicji.

Amunicja znajdowała się w bagażu rejestrowanym 47-letniego obywatela Stanów Zjednoczonych, odlatującego do Frankfurtu. Amerykanin nie posiadał dokumentów uprawniających do legalnego posiadania amunicji. Mężczyzna oświadczył, że nie wiedział o amunicji znajdującej się w jego bagażu rejestrowanym. Tłumaczył, że ujawnione przedmioty przypadkowo znalazły się w jego walizce i nie miał zamiaru wnosić ich na pokład statku powietrznego. Dodał również, że wraca z Ukrainy, gdzie brał udział - jako ochotnik - w walkach na froncie.

Powyższy czyn wyczerpuje znamiona art. 263 § 2 Kodeksu karnego - tj. nielegalne posiadanie broni lub amunicji - za co grozi kara od 6 miesięcy do 8 lat pozbawienia wolności. Dalsze czynności prowadzić będą funkcjonariusze Grupy Operacyjno-Śledczej Placówki SG w Krakowie-Balicach. Zatrzymana amunicja zostanie przekazana do Laboratorium KWP w Krakowie, a materiały sprawy do Prokuratury Rejonowej w Krakowie.

### Przypominamy!!!

Podróżując samolotem nie możemy wnieść na pokład niebezpiecznych przedmiotów. Broń i amunicja nie może być przewożona w kabinie pasażerskiej, gdyż narażamy siebie i innych podróżnych na niebezpieczeństwo!

Chcąc legalnie przewieźć broń i amunicję przez granicę należy uzyskać specjalne [pozwolenia](#).



Obywatel USA to 10 pasażer -  
od początku 2024 roku -  
próbujący wejść na pokład

samolotu z „wystrzałowym”  
nadbagażem



Obywatel USA to 10 pasażer -  
od początku 2024 roku -  
próbujący wejść na pokład  
samolotu z „wystrzałowym”  
nadbagażem